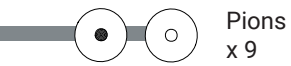


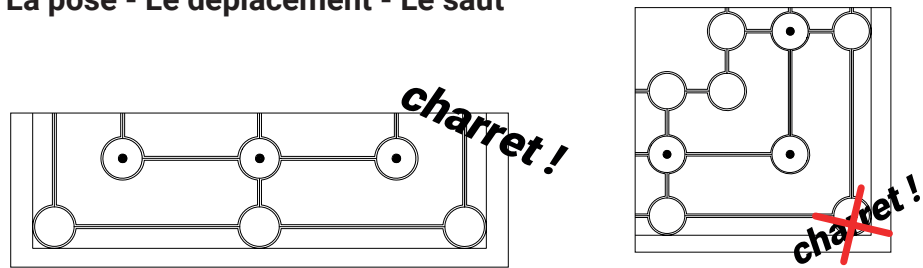
# Règles du jeu

2 joueurs



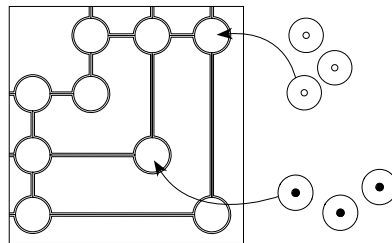
Lorsqu'un joueur aligne 3 de ses pions sur une même ligne, il forme un charret et peut capturer un pion adverse de son choix.

Le jeu se déroule en trois phases :  
La pose - Le déplacement - Le saut



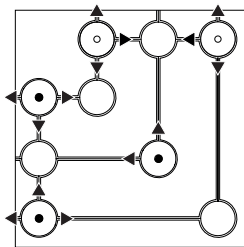
## 1 - La pose

Chaque joueur place à tour de rôle un pion sur un cercle libre en essayant de former un charret. Dès que tous les pions sont posés, on peut les déplacer.



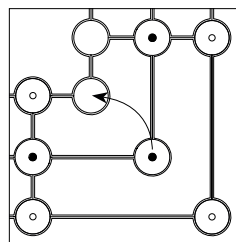
## 2 - Le déplacement

Lorsqu'il n'a plus de pion à poser, chaque joueur peut **déplacer** l'un de ses pions vers un **cercle voisin libre en suivant une ligne**.



## 3 - Le saut

Dès qu'il ne reste que **trois pions** à un joueur, il peut alors **se déplacer en sautant** où il veut.



Un des joueurs gagne dès lors que son adversaire a seulement deux pions et ne peut plus former de charret ou s'il ne peut plus réaliser de mouvement parce que tous ses pions sont bloqués.